LICENSED FROM BRODERBUND SOFTWARE, INC. COPYRIGHT BY DAN GORLIN 1982 ©1986 JALECO LTD.

※第9弾「じゃじゃ丸の大冒険」次回発売予定！ 御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

（本社）〒158 東京都世田谷区上用賀5－24－9
5-24-9 KAMIYOHGA. SETAGAYAKU. TOKYO158. JAPAN
TEL.03-420-2271 FAX.420-2280 TELEX.J27891
（大阪）〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビルIF
TEL.06-203-0081 FAX.06-203-0183
（修理等の御依頼は本社まで御願い致します）

取扱店

ファミリー コンピュータ™

CHOPLIFTER

JF-08

チョップリフター

取扱説明書

JALECO®

ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です。

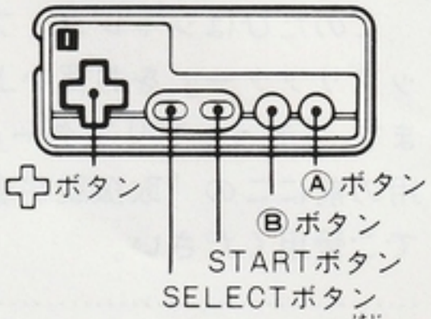
このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「チョップリフター」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「チョップリフター」を楽しくプレイしていただく為に、ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

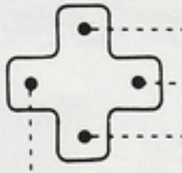
1．操作方法

○SELECTボタン
タイトル画面で、このボタンを押すと印が移動します。
1PLAYER(1人用)か2PLAYER(2人用)かを選んでください。



○STARTボタン
このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう1度押すと再スタートします。
※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。
※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○1人でプレイする場合はⅠコントローラーを、2人でプレイする場合はⅠ、Ⅱコントローラーを使用します。
○ ボタン（このボタンを操作しないと、ヘリは自然に下降していきます）



●ヘリコプターが上昇します。
●ヘリコプターが画面右へ移動。
●ヘリコプターが下降します。
●ヘリコプターが画面左へ移動。

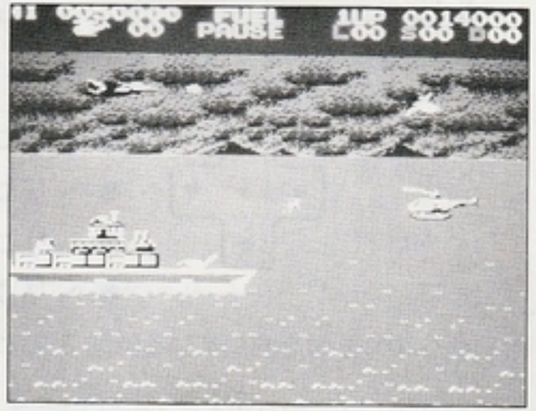
※ヘリが正面を向いている時に左右どちらかに動かすと、ヘリが斜めに向きます。

○Ⓐボタン　このボタンを1回押すとヘリが正面を向き、もう1回押すと元にもどります。また押し続けるとヘリが反転します。
○Ⓑボタン　このボタンを押すと機関砲が発射されます。
（ヘリが正面を向いている時は爆弾を投下）

2. ゲーム進行

●ストーリー

西暦1997年、特殊武装集団「スワージュ」の手によって、多数の連邦軍兵士が連れ去られてしまった。事態を重くみた連邦軍は、同胞の救出の為、武装ヘリ「HKJ-205A」を出動させた。。だが「スワージュ」の基地は砂漠・海上・都市など各地に及び、様々な特殊兵器で攻撃を仕かけてくる。はたして「HKJ-205A」は「スワージュ」を倒し連邦軍兵士を連れ戻すことができるのだろうか……!?



●シーン展開

全部で4シーンあり、それ以降は1～4シーンの繰り返しです。
(ただし難易度はシーンが進むごとに上がっていきます)
バックは平原・海上・洞窟・都市が次々に現われます。

●ゲーム進行

ヘリポートを飛び立ち、敵の攻撃をかわしながら味方を救出し、再びヘリポートに戻ってください。味方は敵の基地を破壊すると現われ、その場所に着陸するとヘリに乗り込みます。敵基地は1シーンに4つあり、それぞれ8人の味方が捕われています。20人の味方を救出すると、1パターンクリアーです。 ヘリに味方を乗せたままやられた時及びヘリが味方にぶつかった時には味方を失います。(味方を13人失うとそのシーンの最初に戻り、再びスタートします)ヘリがすべてやられるとゲームオーバーです。

●画面表示

画面にはFUEL・L・S・Dなどが表示されています。
燃量がなくならないように気を付け、L・S・Dを
見ながら、ゲームを進めていってください。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするか、
リセットボタンを押すと消去されます。

ヘリの燃量計。このメーターが0になるまでに1パターンクリアーしてください。

残りのヘリの数

L…現在ヘリに乗っている仲間の数
S…救出した仲間の数
D…失った仲間の数

HI ○○○○○○○ FUEL 1UP ○○○○○○○
○○ L○○ S○○ D○○

●ミスについて

- 敵のミサイルや弾にヘリが当たった時。
- 地上・建物・船・洞窟の天井などにぶつかった時。
  (地上や建物などは、ヘリを水平にして降りるとミスになりません)
- パターンクリアー前に「FUEL」がゼロになった時。
- 味方を乗せて進んでいる時にヘリがやられた場合及びヘリが味方にぶつかった場合は、味方を失ってしまいます。

※イクテージュ・ユーリック・バーサーカーなどに当たってもミスになりません。(P8〜P10参照)

3. 登場キャラクター及び得点

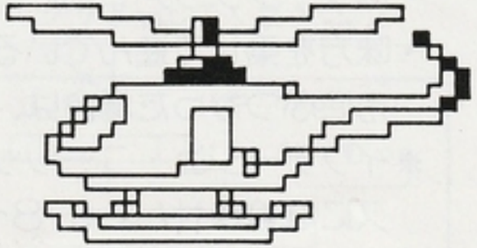
● HKJ-205A

20㎜機関砲と爆弾を搭載した武装ジェットヘリ。高性能ジェットエンジンを備え最大時速320㎞まで出すことができる。また、パイロット以外に8人の人間を収容することが可能。（ヘリはゲームスタート時には3機あり20000点で1機追加されます。また味方を1人も失わずにパターンクリアーすると、そのパターンごとにさらに1機追加されます。）

● 搭載兵器

・20㎜機関砲
敵戦闘機、地上基地、対空砲などを破壊できる。

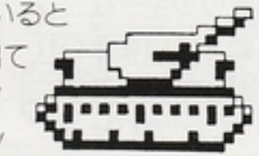
・小型爆弾
敵の戦車、ジープなどを破壊可能。



▲HKJ-205A

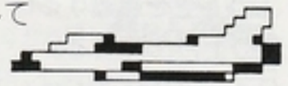
● TN-03 ユーコック

敵の主力戦車。
味方を救出していると突然出現する。出てきたら、すかさず爆弾で撃破しろ！



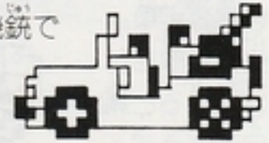
● P5R イクテージュ

敵の迎撃機。
弾数は少ないので1弾目をかわしてすかちず撃ち落とせ！



● ジープ

上空を飛行するとしつこく対空機銃で攻撃してくる。
機関砲で狙い撃て！



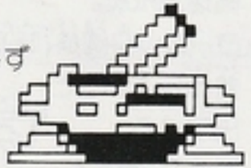
● エヌーフ

高速哨戒艇。
ユーコック同様、味方を救出していると出現する
爆弾で一撃だ！

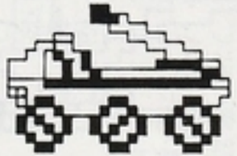
●サンドサップ
平原に設置されている
対空遊撃機雷。
この上空を通過すると
飛び上がってくる。
タイミング良くかわせ！

●ユーリック
敵の小型戦闘ポッド。
トリッキーな
動きに目を奪われ
がちだ！　落ち
ついてかわせ！！

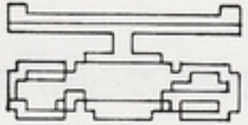
●シムナック
敵の浮遊迫撃砲。
出現したらすかさず
爆弾で破壊
しよう！！



●NIR-845A
対空ミサイルを搭載した
6輪装甲車。
強力な敵だ。
甘く見ると痛い
目にあうぞ！



●アルニス
都市上空を飛行している
無人爆撃機。
次々と爆弾を
投下してくるが、
スピードは遅い。



●AW-55 セレーネ
敵の大型潜水艦。
基地以外に、この中にも
仲間が捕らわれている。
浮上したところをすかさず
撃破し、味方を救出しろ！！

●バーサーカー
都市を守っている、パワード
スーツを装着した特殊兵士。
攻撃が直線的なため、
タイミングよくかわせば
平気だ！

ここで紹介したキャラクターの
他にも、様々な敵が君の挑戦を
待っている。充分にテクニック
を磨いて、仲間の救出に向かっ
てほしい……。

4. テクニック

- 味方を助ける時は、あらかじめ正面を向いて着陸しておこう！そうすれば戦車などが出てきた時、すかさず離陸して爆弾で撃破できるぞ!!
- 地上の砲台などを初めに壊しておいてから味方を助けるとスムーズなゲーム進行が可能！
- ジープは、ヘリが着陸している時には攻撃してこない。安心して救助を続けよう！
- ゲーム中に謎のパラシュート部隊が現われ味方が助かる!?君のセンスとテクニックで発見して欲しい！

☆この他にも秘密のテクニックが隠されている！　君はいくつ発見できるか!?